

Rozmowa kwalifikacyjna i prezentacja cyfrowa

pytania i odpowiedzi



Kandydacie/kandydatko na Game Development!

Niedługo spotkamy się na rozmowie kwalifikacyjnej. Informacje o niej z pewnością odnalazłeś(-aś) już na naszej stronie internetowej, a w tym pliku chcemy przekazać garść dodatkowych informacji i wskazówek, które ułatwią Ci przygotowanie do rozmowy, jak i stworzenie samej prezentacji.

Rozmowa kwalifikacyjna

1. Kiedy odbędzie się moja rozmowa kwalifikacyjna?

Rozmowa kwalifikacyjna z prezentacją cyfrową odbędzie się w budynku Collegium Da Vinci w dniach 22-26 lipca 2025 roku w godzinach 9:00-19:00 (zaproszenie na rozmowę ze wskazaną datą i godziną otrzymasz mailowo 18 lipca).

2. Co muszę zrobić, aby wziąć udział w rozmowie?

Aby wziąć udział w rozmowie, musisz przejść poniższe kroki rekrutacji:

- utwórz konto kandydata w [formularzu rekrutacyjnym](#) i uzupełnij dane,
- podpisz dokumenty rekrutacyjne,
- załącz w koncie kandydata plik z prezentacją cyfrową (lub plik z linkiem do niej) i [oświadczenie o autorstwie prac \(kliknij, aby pobrać\)](#),
- dostarcz świadectwo maturalne do biura rekrutacji.

Na wykonanie powyższych kroków masz czas do 15 lipca.

Pamiętaj, aby na rozmowę kwalifikacyjną zabrać dowód tożsamości ze zdjęciem.

3. Na czym polega rozmowa? Kiedy otrzymam wyniki?

Rozmowa kwalifikacyjna ma na celu poznanie Twoich pasji i inspiracji. Komisja ocenia takie kategorie, jak: pasja do gier, zainteresowania i działania kreatywno-twórcze, podstawowa wiedza o grach, komunikatywność oraz ogólna znajomość specyfiki kierunku studiów. Podczas rozmowy możesz przedstawić swoje prace twórcze, lecz nie jest to obowiązkowe. Ogłoszenie wyników nastąpi do 29 lipca włącznie.

Przygotowanie prezentacji cyfrowej

Prezentację możesz wykonać w dowolnym narzędziu (np. Canva, PowerPoint).



Prezentacja powinna odpowiadać na poniższe pytania:

1. Jakie masz doświadczenia z grami?
2. Dlaczego chcesz tworzyć gry?
3. Dlaczego chcesz studiować w CDV, co chcesz osiągnąć?
4. Dlaczego wybierasz kierunek Game Development, jaki aspekt game devu interesuje Ciebie najbardziej (np. projektowanie gier, grafika, programowanie etc.)?
5. Czy jesteś kreatywny(-a) i aktywny(-a) twórczo - jeżeli tak, to w jaki sposób? Na tym etapie autoprezentacji mile widziane jest także przedstawienie własnych prac twórczych, lecz nie jest to obowiązkowe.
6. Jaki jest Twój preferowany styl pracy? Czy wolisz pracować indywidualnie, czy działać w ramach zespołu?

Plik z prezentacją cyfrową zatytułuj swoim nazwiskiem i imieniem, a następnie załącz go wraz ze skanem podpisanego oświadczenia o autorstwie prac ([kliknij, aby pobrać](#)) w koncie kandydata.

Pamiętaj – nie musisz się stresować!
Na rozmowie chcemy przede wszystkim Ciebie poznać! Będzie dobrze!

Jeśli masz jakieś pytania, wątpliwości, coś jest dla Ciebie niezrozumiałe – zadzwoń pod numer podany niżej – chętnie wytłumaczę, co i jak.



Weronika Nowak
rekrutacja na studia I stopnia
rekrutacja@cdv.pl
697 690 034