

## Program studiów podyplomowych

### Frontend developer

rok akademicki 2025/2026

Nazwa modułu	Liczba godzin
Podstawy Web Developmentu	58
HTML5/CSS3 –struktura aplikacji i jej stylowanie	8
HTML5 – multimedia i zaawansowane możliwości	8
Podstawy programowania w języku Javascript	16
GIT – System kontroli wersji dla frontend developera	9
RWD – podstawowe techniki Responsive Web Design	9
Warsztaty programistyczne w języku Javascript. Zadania, utrwalenie podstaw, rozwiązywanie problemów projektowych	8
Projektowanie UI/UX Aplikacji Webowej	16
Projektowanie User Experience UX	8
Projektowanie prototypów pod względem UI	8
Frontend - techniki zaawansowane	44
DOM (obiektywny model dokumentu)	8
Praca z terminalem i automatyzacja procesów developerskich – Webpack	9
Zaawansowane programowanie w Javascript	9
Ecma script 2015+ (ES6+) i nowsze wersje	9
Projekt ćwiczeniowy – programowanie responsywnej aplikacji webowej oprogramowanej w Javascript	9
Frontend - biblioteki JavaScript	45
React – podstawowe koncepcje, zasady tworzenia aplikacji, hooki	8
React – architektura, cykl życia aplikacji, redux	8
Język Typescript	8
Projekt ćwiczeniowy – warsztaty grupowe programowania praktycznej aplikacji z wykorzystaniem biblioteki React i API	16
Dobre praktyki w programowaniu frontendu. Konsultacje projektowe dla aplikacji Słuchaczy. Zadania rekrutacyjne.	5
Portfolio frontend developera i zagadnienia rozszerzające	17
Dodatkowe narzędzia frontend developera	4
Budowa portfolio, rozwój repozytorium dla Frontend Developera, test zaliczeniowy oraz prezentacja stworzonych przez Słuchaczy projektów aplikacji.	9
Wykorzystanie AI (sztucznej inteligencji) do frontend developmentu *NOWOŚĆ	4
Suma godzin	180