

Wygenerowano: 2022-12-10

Kierunek studiów: Game Development

Poziom studiów: LIC

Język prowadzenia zajęć: PL

Tryb studiów: ST

Liczba semestrów: 6

Cykl programu: 2023-2026

A. Moduły międzykierunkowe obligatoryjne

Nazwa przedmiotu / kursu	Zaliczenie	Semestr	ECTS	Godziny dydaktyczne												Godziny dodatkowe	
				Razem	W	C	L	P	S	KW	WR	EL	LK	PR	ST		
Moduł ogólny	Z	1	1	5	0	0	0	0	0	0	0	0	5	0	0	0	20
BHP	Z			3	0	0	0	0	0	0	0	0	3	0	0	0	20
Biblioteka	Z			2	0	0	0	0	0	0	0	0	2	0	0	0	0
Tydzień integracyjny	Z	1	3	25	5	6	3	0	0	4	3	0	0	1	3	50	
Wprowadzenie do studiowania	Z			25	5	6	3	0	0	4	3	0	0	1	3	50	
Moduł językowy I	O	2	5	50	0	0	0	0	0	0	0	20	30	0	0	75	
Język obcy	O			30	0	0	0	0	0	0	0	0	30	0	0	75	
Język obcy e-learning	O			20	0	0	0	0	0	0	0	20	0	0	0	0	
Moduł językowy II	O	3	5	50	0	0	0	0	0	0	0	20	30	0	0	75	
Język obcy	O			30	0	0	0	0	0	0	0	0	30	0	0	75	
Język obcy e-learning	O			20	0	0	0	0	0	0	0	20	0	0	0	0	
Moduł językowy III	E	4	5	50	0	0	0	0	0	0	0	20	30	0	0	75	
Język obcy	O			30	0	0	0	0	0	0	0	0	30	0	0	75	
Język obcy e-learning	Z			20	0	0	0	0	0	0	0	20	0	0	0	0	
Tutoring 1	Z	1	3	21	0	0	0	0	1	0	12	8	0	0	0	54	
Tutoring grupowy	Z			12	0	0	0	0	0	0	12	0	0	0	0	54	
Tutoring indywidualny	Z			9	0	0	0	0	1	0	0	8	0	0	0	0	
Tutoring 2	Z	2	3	20	0	0	0	0	0	0	12	8	0	0	0	55	
Tutoring grupowy	Z			12	0	0	0	0	0	0	12	0	0	0	0	55	
Tutoring indywidualny	Z			8	0	0	0	0	0	0	0	8	0	0	0	0	

Nazwa przedmiotu / kursu	Zaliczenie	Semestr	ECTS	Godziny dydaktyczne												Godziny dodatkowe	
				Razem	W	C	L	P	S	KW	WR	EL	LK	PR	ST		
Kompetencje przyszłości 1 (kreatywność i współpraca w zespole)	O	1	5	50	5	0	0	0	0	0	0	40	5	0	0	0	75
Podstawy kreatywności	O			10	5	0	0	0	0	0	0	0	5	0	0	0	75
Warsztat kreatywny	O			40	0	0	0	0	0	0	40	0	0	0	0	0	0
Kompetencje przyszłości 2 (przedsiębiorczość, mobilność zawodowa, elastyczność)	O	2	5	50	15	0	0	0	0	0	25	10	0	0	0	0	75
Współczesne otoczenie rozwoju przedsiębiorczości (finanse, elementy prawa i podstaw przedsiębiorczości)	O			25	15	0	0	0	0	0	0	10	0	0	0	0	75
Przedsiębiorczość warsztaty - case study	O			25	0	0	0	0	0	0	25	0	0	0	0	0	0
Kompetencje przyszłości 3 (Krytyczne myślenie, Organizacja pracy własnej, Radzenie ze stresem)	O	2	5	50	15	25	0	0	0	0	0	10	0	0	0	0	75
Człowiek w świecie wielokulturowym (PBL, filozofia, logika, sztuczna inteligencja)	O			25	15	0	0	0	0	0	0	10	0	0	0	0	75
PBL w praktyce - rozwiązywanie rzeczywistych problemów	O			25	0	25	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

B. Moduły kierunkowe obligatoryjne

Nazwa przedmiotu / kursu	Zaliczenie	Semestr	ECTS	Godziny dydaktyczne												Godziny dodatkowe	
				Razem	W	C	L	P	S	KW	WR	EL	LK	PR	ST		
Media gier	O	1	5	50	20	0	30	0	0	0	0	0	0	0	0	0	75
Historia gier	O			15	15	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	75
Gry jako media	O			35	5	0	30	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Grafika gier	O	1	5	50	0	0	50	0	0	0	0	0	0	0	0	0	75
Grafika i animacja 2D	O			25	0	0	25	0	0	0	0	0	0	0	0	0	75
Grafika 3D	O			25	0	0	25	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Technologia informatyczna I	O	1	5	50	5	0	45	0	0	0	0	0	0	0	0	0	75
Wprowadzenie do programowania gier	O			50	5	0	45	0	0	0	0	0	0	0	0	0	75
Projektowanie gier	O	2	5	50	5	0	45	0	0	0	0	0	0	0	0	0	75
Warsztat projektanta gier	O			25	5	0	20	0	0	0	0	0	0	0	0	0	75
Narzędzia projektanta gier	O			25	0	0	25	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Efekty audio-wizualne w grach	O	2	5	50	0	0	50	0	0	0	0	0	0	0	0	0	75
Audio gier	O			20	0	0	20	0	0	0	0	0	0	0	0	0	75
Elementy wizualne w grach	O			30	0	0	30	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Technologia informatyczna II	O	2	5	50	5	0	45	0	0	0	0	0	0	0	0	0	75
Programowanie w silnikach gier	O			50	5	0	45	0	0	0	0	0	0	0	0	0	75
Komunikowanie w mediach interaktywnych	O	3	5	50	0	0	40	0	0	10	0	0	0	0	0	0	75
Komunikacja człowiek - nowe media	O			25	0	0	20	0	0	5	0	0	0	0	0	0	75
Fabula i narracja gracza	O			25	0	0	20	0	0	5	0	0	0	0	0	0	0
Studio projektowania gier I	O	3	5	50	0	0	50	0	0	0	0	0	0	0	0	0	75
Zarządzanie projektami i jakością	O			50	0	0	50	0	0	0	0	0	0	0	0	0	75
Projektowanie doświadczeń AR/VR	O	4	5	50	5	0	45	0	0	0	0	0	0	0	0	0	75
Projektowanie doświadczeń AR/VR	O			50	5	0	45	0	0	0	0	0	0	0	0	0	75
Studio projektowania gier II	O	4	5	50	0	0	50	0	0	0	0	0	0	0	0	0	75
Przedsiębiorczość i rynek gier	O			50	0	0	50	0	0	0	0	0	0	0	0	0	75

Nazwa przedmiotu / kursu	Zaliczenie	Semestr	ECTS	Godziny dydaktyczne												Godziny dodatkowe	
				Razem	W	C	L	P	S	KW	WR	EL	LK	PR	ST		
Wprowadzenie do gier na urządzenia przenośne i sieciowe	O	5	5	50	10	0	40	0	0	0	0	0	0	0	0	0	75
Projektowanie gier na urządzenia przenośne	O			25	5	0	20	0	0	0	0	0	0	0	0	0	75
Projektowanie gier sieciowych	O			25	5	0	20	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Studio projektowania gier III	O	5	5	50	0	0	50	0	0	0	0	0	0	0	0	0	75
Portfolio i rynek pracy	O			50	0	0	50	0	0	0	0	0	0	0	0	0	75
Dyplomowy projekt zespołowy I	O	5	5	50	0	0	40	0	10	0	0	0	0	0	0	0	75
Dyplomowy projekt zespołowy 1	O			40	0	0	40	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Seminarium dyplomowe 1	O			10	0	0	0	0	10	0	0	0	0	0	0	0	75
Dyplomowy projekt zespołowy II	O	6	5	50	0	0	40	0	10	0	0	0	0	0	0	0	75
Dyplomowy projekt zespołowy 2	O			40	0	0	40	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Seminarium dyplomowe 2	O			10	0	0	0	0	10	0	0	0	0	0	0	0	75

C. Moduły do wyboru

Nazwa przedmiotu / kursu	Zaliczenie	Semestr	ECTS	Godziny dydaktyczne												Godziny dodatkowe	
				Razem	W	C	L	P	S	KW	WR	EL	LK	PR	ST		
Moduł międzykierunkowy do wyboru 1	O	3	5	50	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	50	75
Przedmioty modułu do wyboru 1	O			50	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	50	75
Moduł międzykierunkowy do wyboru 2	O	3	5	50	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	50	75
Przedmioty modułu do wyboru 2	O			50	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	50	75
Moduł międzykierunkowy do wyboru 3	O	3	5	50	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	50	75
Przedmioty modułu do wyboru 3	O			50	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	50	75
Moduł kierunkowy do wyboru 4	O	4	5	50	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	50	75
Przedmioty modułu do wyboru 4	O			50	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	50	75
Moduł kierunkowy do wyboru 5	O	4	5	50	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	50	75
Przedmioty modułu do wyboru 5	O			50	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	50	75
Moduł kierunkowy do wyboru 6	O	4	5	50	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	50	75
Przedmioty modułu do wyboru 6	O			50	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	50	75
Moduł kierunkowy do wyboru 7	O	5	5	50	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	50	75
Przedmioty modułu do wyboru 7	O			50	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	50	75
Moduł kierunkowy do wyboru 8	O	5	5	50	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	50	75
Przedmioty modułu do wyboru 8	O			50	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	50	75
Moduł kierunkowy do wyboru 9	O	5	5	50	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	50	75
Przedmioty modułu do wyboru 9	O			50	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	50	75
Moduł kierunkowy do wyboru 10	O	6	5	50	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	50	75
Przedmioty modułu do wyboru 10	O			50	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	50	75
Moduł kierunkowy do wyboru 11	O	6	5	50	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	50	75
Przedmioty modułu do wyboru 11	O			50	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	50	75
Moduł kierunkowy do wyboru 12	O	6	5	50	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	50	75
Przedmioty modułu do wyboru 12	O			50	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	50	75

D. Moduły praktyk

Nazwa przedmiotu / kursu	Zaliczenie	Semestr	ECTS	Godziny dydaktyczne												Godziny dodatkowe	
				Razem	W	C	L	P	S	KW	WR	EL	LK	PR	ST		
Wprowadzenie do praktyk	Z	2	1	16	1	5	0	0	0	0	0	0	10	0	0	0	9
Spotkanie z koordynatorem	Z			1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Wprowadzenie do praktyk	Z			15	0	5	0	0	0	0	0	0	10	0	0	0	9
Portfolio zawodowe	Z	4	2	25	0	10	0	0	0	0	0	0	15	0	0	0	25
Portfolio zawodowe	Z			25	0	10	0	0	0	0	0	0	15	0	0	0	25
Praktyka zawodowa	Z	6	30	705	0	5	0	0	0	0	0	0	0	0	700	0	45
Marka osobista	Z			5	0	5	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	20
Praktyka u pracodawcy	Z			700	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	700	0	25

F. Moduł WF

Nazwa przedmiotu / kursu	Zaliczenie	Semestr	ECTS	Godziny dydaktyczne												Godziny dodatkowe	
				Razem	W	C	L	P	S	KW	WR	EL	LK	PR	ST		
Moduł WF	Z	1	0	30	0	30	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Zajęcia WF	Z			30	0	30	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Moduł WF	Z	2	0	30	0	30	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Zajęcia WF	Z			30	0	30	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Podsumowanie programu studiów

Sekcja	ECTS	Godziny dydaktyczne													Godziny dodatkowe	Wszystkie godziny
		Razem	W	C	L	P	S	KW	WR	EL	LK	PR	ST			
A. Moduły międzykierunkowe obligatoryjne	40	371	40	31	3	0	1	4	92	106	90	1	3	629	1000	
A. Moduły międzykierunkowe obligatoryjne	70	700	50	0	620	0	20	10	0	0	0	0	0	1050	1750	
C. Moduły do wyboru	60	600	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	600	900	1500	
D. Moduły praktyk	33	746	1	20	0	0	0	0	0	25	0	700	0	79	825	
F. Moduł WF	0	60	0	60	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	60	
Razem bez specjalizacji	203	2477	91	111	623	0	21	14	92	131	90	701	603	2658	5135	