

Plan studiów stacjonarnych pierwszego stopnia inż 2022-2026

Kierunek: Informatyka

A. Moduły międzykierunkowe obligatoryjne

LP.	NAZWA MODUŁU/Przedmioty	FORMA ZALICZENIA	SEMESTR	ECTS	LICZBA GODZIN ZAJĘĆ
					RAZEM
1	Moduł ogólny I	Z	1	1	5
	BHP		1		
	biblioteka		1		
2	Tydzień integracyjny	Z	1	3	25
	Wprowadzenie do studiowania		1		
3	Moduł językowy I	O	2	5	50
	Język obcy		2		
	Język obcy e-learning		2		
4	Moduł językowy II	O	3	5	50
	Język obcy		3		
	Język obcy e-learning		3		
5	Moduł językowy III	E	4	5	50
	Język obcy		4		
	Język obcy e-learning		4		
6	Tutoring I	Z	1	1	21
	Tutoring grupowy		1		
	Tutoring indywidualny		1		
7	Tutoring II	Z	2	3	20
	Tutoring grupowy		2		
	Tutoring indywidualny		2		
8	WF	Z	1		30
	Wychowanie fizyczne		1		
10	WF	Z	1		30
	Wychowanie fizyczne		1		
11	Kompetencje przyszłości 1 (kreatywność i współpraca w zespole)	O	1	5	50
	Podstawy kreatywności		1		
	Warsztat kreatywny		1		
12	Kompetencje przyszłości 2 (przedsiębiorczość, mobilność zawodowa, elastyczność)	O	2	5	50
	Współczesne otoczenie rozwoju przedsiębiorczości (finanse, elementy prawa i podstaw przedsiębiorczości)		2		
	Przedsiębiorczość warsztaty - case study		2		
13	Kompetencje przyszłości 3 (krytyczne myślenie, organizacja pracy własnej i radzenie ze stresem)	O	2	5	50
	Człowiek w świecie wielokulturowym (PBL, filozofia, logika, sztuczna inteligencja)		2		
	PBL w praktyce - rozwiązywanie rzeczywistych problemów		2		
LICZBA GODZIN DYDAKTYCZNYCH				38	431

Plan studiów stacjonarnych pierwszego stopnia inż 2022-2026

Kierunek: Informatyka

B. Moduły kierunkowe obligatoryjne

LP.	NAZWA MODUŁU/Przedmioty	FORMA ZALICZENIA	SEMESTR	ECTS	LICZBA GODZIN ZAJĘĆ
					RAZEM
1	Algorytmy i struktury danych	O	1	5	50
	Algorytmy i struktury danych - wykład				
	Algorytmy i struktury danych - pracownia komputerowa				
2	Matematyka dyskretna	O	1	5	50
	Logika i teoria mnogości				
	Rachunek prawdopodobieństwa				
3	Podstawy programowania	O	1	5	50
	Matematyczne podstawy programowania				
	Podstawy programowania - wykład				
	Podstawy programowania - laboratorium komputerowe				
4	Wprowadzenie do informatyki	O	1	5	50
	Matematyczne podstawy IT				
	Wprowadzenie do informatyki - wykład				
	Wprowadzenie do informatyki - laboratorium				
5	Systemy operacyjne	O	2	5	50
	Systemy operacyjne - wykład				
	Systemy operacyjne - laboratorium				
6	Sztuczna inteligencja	O	2	5	50
	Sztuczna inteligencja - wykład				
	Sztuczna inteligencja - laboratorium				
7	Tworzenie gier	O	2	5	50
	Grafika gier				
	Projektowanie i programownie gier				
8	Bazy danych	O	3	5	50
	Systemy baz danych - wykład				
	Systemy baz danych - laboratorium				
9	Programowanie obiektowe	O	3	5	50
	Programowanie obiektowe - wykład				
	Programowanie obiektowe - laboratorium				
10	Sieci komputerowe	O	3	5	50
	Sieci komputerowe - wykład				
	Sieci komputerowe - laboratorium				
11	Bezpieczeństwo systemów informatycznych	O	4	5	50
	Teoria liczb w bezpieczeństwie				
	Bezpieczeństwo systemów informatycznych - wykład				
	Bezpieczeństwo systemów informatycznych - laboratorium				
12	Technologie internetowe	O	4	5	50
	Technologie internetowe				
	UI/UX aplikacji internetowych				
13	Wprowadzenie do systemów wbudowanych	O	4	5	50
	Podstawy elektroniki				
	Programowalne układy cyfrowe				

14	Architektura komputerów	O	5	5	50
	Architektura komputerów				
	Architektura komputerów i przetwarzanie rozproszone				
15	Inżynieria oprogramowania	O	5	5	50
	Inżynieria oprogramowania - wykład				
	Inżynieria oprogramowania - laboratorium				
16	IoT i Cloud Computing	O	5	5	50
	Systemy i platformy zarządzania treścią				
	Systemy zarządzania treścią portali internetowych				
17	Big Data	O	6	5	50
	Big Data - wykład				
	Big Data - laboratorium				
18	Dyplomowy projekt zespołowy 1	O	6	5	50
	Seminarium dyplomowe 1				
	Dyplomowy projekt zespołowy 1				
19	Industry 4.0 & 5.0	O	6	5	50
	Industry 4.0 & 5.0 - wykład				
	Industry 4.0 & 5.0 - laboratorium				
20	Dyplomowy projekt zespołowy 2	O	7	5	50
	Seminarium dyplomowe 2				
	Dyplomowy projekt zespołowy 2				
LICZBA GODZIN DYDAKTYCZNYCH				100	1000

Plan studiów stacjonarnych pierwszego stopnia inż 2022-2026

Kierunek: Informatyka

C. Moduły do wyboru

LP.	NAZWA MODUŁU/Przedmioty	FORMA ZALICZENIA	SEMESTR	ECTS	LICZBA GODZIN ZAJĘĆ
					RAZEM
1	Moduł międzykierunkowy do wyboru 1	O	3	5	50
2	Moduł międzykierunkowy do wyboru 2	O	3	5	50
3	Moduł międzykierunkowy do wyboru 3	O	4	5	50
4	Moduł międzykierunkowy do wyboru 4	O	4	5	50
5	Moduł międzykierunkowy do wyboru 5	O	4	5	50
6	Moduł międzykierunkowy do wyboru 6	O	5	5	50
7	Moduł międzykierunkowy do wyboru 7	O	5	5	50
8	Moduł międzykierunkowy do wyboru 8	O	5	5	50
9	Moduł międzykierunkowy do wyboru 9	O	6	5	50
10	Moduł międzykierunkowy do wyboru 10	O	6	5	50
11	Moduł międzykierunkowy do wyboru 11	O	6	5	50
12	Moduł międzykierunkowy do wyboru 12	O	7	5	50
LICZBA GODZIN DYDAKTYCZNYCH				60	600

Plan studiów stacjonarnych pierwszego stopnia inż 2022-2026

Kierunek: Informatyka

D. Praktyki

LP.	NAZWA MODUŁU/Przedmioty	FORMA ZALICZENIA	SEMESTR	ECTS	LICZBA GODZIN ZAJĘĆ	
					RAZEM	
1	Wprowadzenie do praktyk	Z	3	1	16	
	Spotkanie z koordynatorem					
	Wprowadzenie do praktyk					
2	Praktyczne umiejętności i kompetencje zawodowe I	Z	3	1	10	
	Praktyczne umiejętności i kompetencje zawodowe I					
3	Praktyczne umiejętności i kompetencje zawodowe II	Z	4	1	10	
	Praktyczne umiejętności i kompetencje zawodowe II					
4	Praktyczne umiejętności i kompetencje zawodowe III	Z	5	1	5	
	Praktyczne umiejętności i kompetencje zawodowe III					
5	Symulacje praktyczne przygotowujące do zawodu	Z	5	5	50	
	Portfolio i podstawy symulacji praktycznych					
6	Praktyki zawodowe	Z	6	29	700	
	Praktyka u pracodawcy					
LICZBA GODZIN DYDAKTYCZNYCH					38	791
LICZBA GODZIN NA KIERUNKU					236	2822

Legenda:

Z - Zaliczenie

E - Egzamin

O - Zaliczenie na ocenę