

Plan studiów niestacjonarnych pierwszego stopnia inż 2022-2026

Kierunek: Informatyka

A. Moduły międzykierunkowe obligatoryjne

LP.	NAZWA MODUŁU/Przedmioty	FORMA ZALICZENIA	SEMESTR	ECTS	LICZBA GODZIN ZAJĘĆ	
					RAZEM	
1	<b>Moduł ogólny I</b>	Z	1	1	5	
	BHP		1			
	biblioteka		1			
2	<b>Tydzień integracyjny</b>	Z	1	3	15	
	Wprowadzenie do studiowania		1			
3	<b>Moduł językowy I</b>	O	2	5	30	
	Język obcy		2			
	Język obcy e-learning		2			
4	<b>Moduł językowy II</b>	O	3	5	30	
	Język obcy		3			
	Język obcy e-learning		3			
5	<b>Moduł językowy III</b>	E	4	5	30	
	Język obcy		4			
	Język obcy e-learning		4			
6	<b>Tutoring I</b>	Z	1	1	21	
	Tutoring grupowy		1			
	Tutoring indywidualny		1			
7	<b>Tutoring II</b>	Z	2	3	20	
	Tutoring grupowy		2			
	Tutoring indywidualny		2			
11	<b>Kompetencje przyszłości 1 (kreatywność i współpraca w zespole)</b>	O	1	5	30	
	Podstawy kreatywności		1			
	Warsztat kreatywny		1			
12	<b>Kompetencje przyszłości 2 (przedsiębiorczość, mobilność zawodowa, elastyczność)</b>	O	2	5	30	
	Współczesne otoczenie rozwoju przedsiębiorczości (finanse, elementy prawa i podstaw przedsiębiorczości)		2			
	Przedsiębiorczość warsztaty - case study		2			
13	<b>Kompetencje przyszłości 3 (krytyczne myślenie, organizacja pracy własnej i radzenie ze stresem)</b>	O	2	5	30	
	Człowiek w świecie wielokulturowym (PBL, filozofia, logika, sztuczna inteligencja)		2			
	PBL w praktyce - rozwiązywanie rzeczywistych problemów		2			
<b>LICZBA GODZIN DYDAKTYCZNYCH</b>					<b>38</b>	<b>241</b>

## Plan studiów niestacjonarnych pierwszego stopnia inż 2022-2026

Kierunek: Informatyka

## B. Moduły kierunkowe obligatoryjne

LP.	NAZWA MODUŁU/Przedmioty	FORMA ZALICZENIA	SEMESTR	ECTS	LICZBA GODZIN ZAJĘĆ
					RAZEM
1	<b>Algorytmy i struktury danych</b>	O	1	5	30
	Algorytmy i struktury danych - wykład				
	Algorytmy i struktury danych - pracownia komputerowa				
2	<b>Matematyka dyskretna</b>	O	2	5	30
	Logika i teoria mnogości				
	Rachunek prawdopodobieństwa				
3	<b>Podstawy programowania</b>	O	1	5	30
	Matematyczne podstawy programowania				
	Podstawy programowania - wykład				
	Podstawy programowania - laboratorium komputerowe				
4	<b>Wprowadzenie do informatyki</b>	O	1	5	30
	Matematyczne podstawy IT				
	Wprowadzenie do informatyki - wykład				
	Wprowadzenie do informatyki - laboratorium				
5	<b>Systemy operacyjne</b>	O	3	5	33
	Systemy operacyjne - wykład				
	Systemy operacyjne - laboratorium				
6	<b>Sztuczna inteligencja</b>	O	2	5	30
	Sztuczna inteligencja - wykład				
	Sztuczna inteligencja - laboratorium				
7	<b>Tworzenie gier</b>	O	2	5	30
	Grafika gier				
	Projektowanie i programownie gier				
8	<b>Bazy danych</b>	O	3	5	30
	Systemy baz danych - wykład				
	Systemy baz danych - laboratorium				
9	<b>Programowanie obiektowe</b>	O	3	5	30
	Programowanie obiektowe - wykład				
	Programowanie obiektowe - laboratorium				
10	<b>Sieci komputerowe</b>	O	4	5	30
	Sieci komputerowe - wykład				
	Sieci komputerowe - laboratorium				
11	<b>Bezpieczeństwo systemów informatycznych</b>	O	4	5	30
	Teoria liczb w bezpieczeństwie				
	Bezpieczeństwo systemów informatycznych - wykład				
	Bezpieczeństwo systemów informatycznych - laboratorium				
12	<b>Technologie internetowe</b>	O	4	5	30
	Technologie internetowe				
	UI/UX aplikacji internetowych				
13	<b>Wprowadzenie do systemów wbudowanych</b>	O	5	5	30
	Podstawy elektroniki				
	Programowalne układy cyfrowe				

<b>14</b>	<b>Architektura komputerów</b>	O	6	5	30	
	Architektura komputerów					
	Architektura komputerów i przetwarzanie rozproszone					
<b>15</b>	<b>Inżynieria oprogramowania</b>	O	5	5	30	
	Inżynieria oprogramowania - wykład					
	Inżynieria oprogramowania - laboratorium					
<b>16</b>	<b>IoT i Cloud Computing</b>	O	6	5	30	
	Systemy i platformy zarządzania treścią					
	Systemy zarządzania treścią portali internetowych					
<b>17</b>	<b>Big Data</b>	O	7	5	30	
	Big Data - wykład					
	Big Data - laboratorium					
<b>18</b>	<b>Dyplomowy projekt zespołowy 1</b>	O	7	5	30	
	Seminarium dyplomowe 1					
	Dyplomowy projekt zespołowy 1					
<b>19</b>	<b>Industry 4.0 &amp; 5.0</b>	O	7	5	30	
	Industry 4.0 & 5.0 - wykład					
	Industry 4.0 & 5.0 - laboratorium					
<b>20</b>	<b>Dyplomowy projekt zespołowy 2</b>	O	8	5	30	
	Seminarium dyplomowe 2					
	Dyplomowy projekt zespołowy 2					
<b>LICZBA GODZIN DYDAKTYCZNYCH</b>					<b>100</b>	<b>603</b>

Plan studiów niestacjonarnych pierwszego stopnia inż 2022-2026

Kierunek: Informatyka

C. Moduły do wyboru

LP.	NAZWA MODUŁU/Przedmioty	FORMA ZALICZENIA	SEMESTR	ECTS	LICZBA GODZIN ZAJĘĆ	
					RAZEM	
1	Moduł międzykierunkowy do wyboru 1	O	3	5	30	
2	Moduł międzykierunkowy do wyboru 2	O	3	5	30	
3	Moduł międzykierunkowy do wyboru 3	O	4	5	30	
4	Moduł międzykierunkowy do wyboru 4	O	4	5	30	
5	Moduł międzykierunkowy do wyboru 5	O	4	5	30	
6	Moduł międzykierunkowy do wyboru 6	O	5	5	30	
7	Moduł międzykierunkowy do wyboru 7	O	5	5	30	
8	Moduł międzykierunkowy do wyboru 8	O	5	5	30	
9	Moduł międzykierunkowy do wyboru 9	O	6	5	30	
10	Moduł międzykierunkowy do wyboru 10	O	6	5	30	
11	Moduł międzykierunkowy do wyboru 11	O	6	5	30	
12	Moduł międzykierunkowy do wyboru 12	O	7	5	30	
<b>LICZBA GODZIN DYDAKTYCZNYCH</b>					<b>60</b>	<b>360</b>

<b>Plan studiów niestacjonarnych pierwszego stopnia inż 2022-2026</b>	
<b>Kierunek: Informatyka</b>	
<b>D. Praktyki</b>	

LP.	NAZWA MODUŁU/Przedmioty	FORMA ZALICZENIA	SEMESTR	ECTS	LICZBA GODZIN ZAJĘĆ	
					RAZEM	
<b>1</b>	<b>Wprowadzenie do praktyk</b>	Z	3	1	16	
	Spotkanie z koordynatorem					
	Wprowadzenie do praktyk					
<b>2</b>	<b>Praktyczne umiejętności i kompetencje zawodowe I</b>	Z	3	1	10	
	Praktyczne umiejętności i kompetencje zawodowe I					
<b>3</b>	<b>Praktyczne umiejętności i kompetencje zawodowe II</b>	Z	4	1	10	
	Praktyczne umiejętności i kompetencje zawodowe II					
<b>4</b>	<b>Praktyczne umiejętności i kompetencje zawodowe III</b>	Z	5	1	5	
	Praktyczne umiejętności i kompetencje zawodowe III					
<b>5</b>	<b>Symulacje praktyczne przygotowujące do zawodu</b>	Z	5	5	50	
	Portfolio i podstawy symulacji praktycznych					
<b>6</b>	<b>Praktyki zawodowe</b>	Z	6	29	700	
	Praktyka u pracodawcy					
<b>LICZBA GODZIN DYDAKTYCZNYCH</b>					<b>38</b>	<b>791</b>
<b>LICZBA GODZIN NA KIERUNKU</b>					<b>236</b>	<b>1995</b>

**Legenda:**

- Z - Zaliczenie
- E - Egzamin
- O - Zaliczenie na ocenę