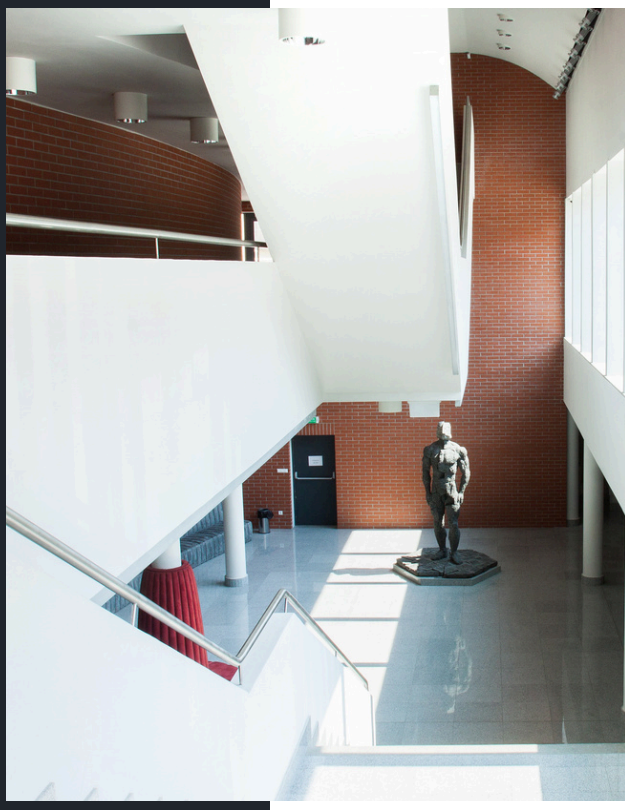
COLLEGIUM DA VINCI

Rozmowa kwalifikacyjna i prezentacja cyfrowa

Pytania i odpowiedzi



Kandydacie/kandydatko na Game Development!

Niedługo spotkamy się na rozmowie kwalifikacyjnej. Informacje o niej z pewnością odnalazłeś(-aś) już na naszej stronie internetowej, a w tym pliku chcemy przekazać garść dodatkowych informacji i wskazówek, które ułatwią Ci przygotowanie do rozmowy, jak i stworzenie samej prezentacji.

Rozmowa kwalifikacyjna

Kiedy odbędzie się moja rozmowa kwalifikacyjna?
Rozmowa kwalifikacyjna z prezentacją cyfrową odbędzie się w budynku Collegium Da Vinci w dniach **8 października** 2026 roku w godzinach 9:00-19:00 (zaproszenie na rozmowę ze wskazaną datą i godziną otrzymasz mailowo **6 października)**.

Co muszę zrobić, aby wziąć udział w rozmowie?
Aby wziąć udział w rozmowie, musisz przejść poniższe kroki rekrutacji:

- utwórz konto kandydata w formularzu rekrutacyjnym i uzupełnij dane,
- podpisz dokumenty rekrutacyjne,
- załącz w koncie kandydata plik z prezentacją cyfrową (lub plik z linkiem do niej) i oświadczenie o autorstwie prac (kliknij, aby pobrać),
- dostarcz świadectwo maturalne do biura rekrutacji.

Na wykonanie powyższych kroków masz czas do **5 października**.
Pamiętaj, aby na rozmowę kwalifikacyjną zabrać dowód tożsamości ze zdjęciem.

Na czym polega rozmowa? Kiedy otrzymam wyniki?
Rozmowa kwalifikacyjna ma na celu poznanie Twoich pasji i inspiracji. Komisja ocenia takie kategorie, jak: pasja do gier, zainteresowania i działania kreatywno-twórcze, podstawowa wiedza o grach, komunikatywność oraz ogólna znajomość specyfiki kierunku studiów. Podczas rozmowy możesz przedstawić swoje prace twórcze, lecz nie jest to obowiązkowe. Ogłoszenie wyników nastąpi do **12 października** włącznie.

Przygotowanie prezentacji cyfrowej

Prezentację możesz wykonać w dowolnym narzędziu (np. Canva, PowerPoint).

Na jakie pytania powinna odpowiadać prezentacja?

- Jakie masz doświadczenia z grami?
- Dlaczego chcesz tworzyć gry?
- Dlaczego chcesz studiować w CDV, co chcesz osiągnąć?
- Dlaczego wybierasz kierunek Game Development, jaki aspekt game devu interesuje Ciebie najbardziej (np. projektowanie gier, grafika, programowanie etc.)?
- Czy jesteś kreatywny(-a) i aktywny(-a) twórczo - jeżeli tak, to w jaki sposób? Na tym etapie autoprezentacji mile widziane jest także przedstawienie własnych prac twórczych, lecz nie jest to obowiązkowe.
- Jaki jest Twój preferowany styl pracy? Czy wolisz pracować indywidualnie, czy działać w ramach zespołu?

Plik z prezentacją cyfrową zatytułuj swoim nazwiskiem i imieniem, a następnie załącz go wraz ze skanem podpisanego oświadczenia o autorstwie prac (kliknij, aby pobrać) w koncie kandydata.