

## Moduły do wyboru

10 modułów 500/300 godzin\*

Studiując w Collegium Da Vinci, masz wpływ na to, czego będziesz się uczyć. Oprócz obowiązkowego zestawu modułów kierunkowych i międzykierunkowych na program Twoich studiów składać się będą także moduły do wyboru. A więc takie, które wybierasz sam(a). Wskazujesz aż 10 modułów spośród dziesiątek zagadnień – zarówno w dyscyplinach związanych bezpośrednio z Twoim kierunkiem, jak i międzykierunkowych.

Pamiętaj: w każdym roku akademickim lista dostępnych modułów jest nieco inna. Modyfikujemy ją dla naszych studentów i studentek, reagując na popularność wybieranych przez nich przedmiotów oraz zmieniające się trendy rynkowe.

\*studia stacjonarne/niestacjonarne

### Moduły do wyboru – kierunkowe

Nazwa	Dostępność w formie	Zakres tematyczny
Dźwięk w grach	ST i NST	Poznanie procesu tworzenia warstwy audio do gier – od sound designu po implementację w silniku. Rozwój umiejętności pracy z dźwiękiem adaptacyjnym i przestrzennym oraz narzędziami branżowymi (np. FMOD) w integracji z Unity. Przygotowanie do projektowania kompletnych, responsywnych systemów audio w grach.
Game Design	ST i NST	Poznanie zasad projektowania gier: mechanik, balansu, projektowania poziomów oraz psychologii gracza. Rozwój umiejętności prototypowania, dokumentowania rozwiązań i budowania portfolio projektanta gier.
Gra jako produkt	ST i NST	Poznanie rynku gier i podstaw zarządzania produktem – od analizy trendów i grup docelowych po modele monetyzacji i wydawnictwa. Rozwój umiejętności podejmowania decyzji produktowych i marketingowych wspierających sukces gry.

Nazwa	Dostępność w formie	Zakres tematyczny
Grafika 3D – 3ds Max i Maya	ST i NST	Poznanie procesu tworzenia modeli 3D w 3ds Max i Maya – od podstaw modelowania po bardziej zaawansowane techniki pracy. Rozwój umiejętności przygotowania assetów do gier, animacji i wizualizacji, z naciskiem na poprawną topologię i pipeline. Przygotowanie do samodzielnej pracy nad obiektami 3D na kolejnych etapach produkcji.
Grafika 3D – Blender	ST i NST	Poznanie procesu tworzenia grafiki 3D w Blenderze – od podstaw modelowania po rozwijanie bardziej zaawansowanych technik. Rozwój umiejętności przygotowania assetów 3D do produkcji (model, UV, tekstury, optymalizacja) oraz pracy w uporządkowanym workflow. Przygotowanie do samodzielnego tworzenia obiektów i elementów świata gry w Blenderze.
Grafika gier – obiekty w grach	ST i NST	Poznanie procesu tworzenia obiektów 3D do gier od modelowania po przygotowanie assetów gotowych do silnika. Rozwój umiejętności optymalizacji, pracy z UV i teksturami oraz utrzymania spójności w pipeline produkcyjnym.
Grafika gier – środowisko w grach	ST i NST	Poznanie zasad tworzenia środowisk i lokacji do gier z uwzględnieniem kompozycji, modułowości i czytelności przestrzeni. Rozwój umiejętności pracy ze światłem, detalem i optymalizacją środowisk w ramach pipeline'u produkcyjnego.
Grafika koncepcyjna	ST i NST	Rozwój umiejętności tworzenia koncepcji wizualnych postaci, obiektów i środowisk w oparciu o brief i założenia świata gry. Poznanie metod iteracji, moodboardów i szybkiej wizualizacji pomysłów wspierających proces produkcyjny.
Narracje literackie i filmowe w grach	ST i NST	Poznanie narzędzi narracyjnych zaczerpniętych z literatury i filmu oraz sposobów ich wykorzystania w grach. Rozwój umiejętności analizy i projektowania opowieści, które wzmacniają doświadczenie gracza.
Programowanie w C++	ST i NST	Poznanie podstaw programowania w C++ z naciskiem na tworzenie wydajnego kodu i świadome zarządzanie pamięcią. Rozwój umiejętności budowania rozwiązań programistycznych przydatnych w tworzeniu gier i systemów czasu rzeczywistego.

Nazwa	Dostępność w formie	Zakres tematyczny
Projektowanie i programowanie – Unity	ST i NST	Rozwój umiejętności tworzenia mechanik i systemów gry w Unity z wykorzystaniem skryptów oraz narzędzi silnika. Poznanie dobrych praktyk implementacji, testowania i porządkowania projektu w pracy zespołowej.
Projektowanie w Unreal Engine	ST i NST	Rozwój umiejętności projektowania i implementacji rozgrywki w Unreal Engine z wykorzystaniem narzędzi silnika. Poznanie praktyk pracy nad poziomami i prototypami oraz przygotowanie do realizacji zadań produkcyjnych w zespole.
Silniki gier – Unity	ST i NST	Poznanie pracy w silniku Unity od fundamentów po zaawansowane elementy realizacji projektu. Rozwój umiejętności tworzenia scen i systemów gry, programowania oraz optymalizacji rozwiązań w ujęciu produkcyjnym. Przygotowanie do efektywnej pracy technicznej i projektowej w zespole przy projektach w Unity.
Silniki gier – Unreal Engine	ST i NST	Poznanie pracy w Unreal Engine 5 od podstaw interfejsu po zaawansowane elementy tworzenia poziomów i systemów gry. Rozwój umiejętności implementacji rozwiązań produkcyjnych, optymalizacji i współpracy w pipeline'ie zespołowym. Przygotowanie do realizacji zadań technicznych i projektowych w projektach opartych o Unreal Engine.
Storytelling	NST	Poznanie metod budowania historii, świata i postaci oraz narzędzi narracyjnych wykorzystywanych w projektowaniu gier. Rozwój umiejętności tworzenia angażującej narracji, dialogów i struktur opowieści dopasowanych do interaktywnego medium.
Tworzenie postaci w ZBrush	ST	Poznanie profesjonalnego workflow rzeźbienia postaci 3D w ZBrush z naciskiem na anatomię, detal i stylizację. Rozwój umiejętności tworzenia postaci gotowych do dalszych etapów produkcji, takich jak teksturowanie i przygotowanie do animacji.
UX i UI w grach	ST i NST	Poznanie zasad projektowania UX i UI w grach – od analizy potrzeb gracza po projektowanie przepływów i makiet. Rozwój umiejętności prototypowania, testowania oraz tworzenia czytelnych i funkcjonalnych interfejsów growych.

ST - stacjonarnie | NST - niestacjonarnie | NET - online

## Moduły do wyboru – międzykierunkowe

Nazwa	Dostępność w formie	Zakres tematyczny
AI i media przyszłości – jak nie dać się zmanipulować	NET	Wprowadzenie do sztucznej inteligencji w kontekście mediów cyfrowych oraz poznanie mechanizmów działania AI. Rozwijanie umiejętności rozpoznawania manipulacji medialnych oraz świadomego i etycznego korzystania z narzędzi AI w życiu zawodowym i prywatnym.
Analiza i wizualizacja danych	NET	Praca z narzędziami Power Query i Power Pivot w Excelu, obsługa dużych zbiorów danych i wizualizacja danych przy użyciu narzędzi BI. Rozwój umiejętności analizy danych oraz wykorzystanie narzędzi BI do wspierania decyzji biznesowych. Przygotowanie do kariery w analizie danych i business intelligence.
Business Practice Case	ST	Realizacja projektów, zdobywanie doświadczenia poprzez studia przypadków dla firm. Przygotowywanie praktycznych rozwiązań do wdrożenia w organizacjach. Współpraca z firmami przy realizacji "mini" projektów, z oceną i możliwością implementacji najlepszych rozwiązań. Certyfikat potwierdzający wykonanie projektu dla organizacji.
Cyberbezpieczeństwo od podstaw	NET	Podstawy cyberbezpieczeństwa, aspekty prawno-etyczne oraz techniki ochrony danych. Proces rekrutacji w dziedzinie cyberbezpieczeństwa. Rozwój umiejętności w zakresie ochrony danych i zarządzania bezpieczeństwem.
E-commerce i AI w reklamie	NET	AI w reklamie i E-commerce od podstaw. Praktyczne wykorzystanie sztucznej inteligencji w kampaniach reklamowych oraz narzędzia do prowadzenia sklepu internetowego, w tym SEO, Google Ads, Facebook Ads i analiza sprzedaży.
IT Project management (EN)	NET	Students will learn who is Project Manager and what kind of challenges they would solve if they chose this course. They will learn the best practices and understand the whole process of delivering software projects.
Jak działa mózg? Praktyczne zastosowania kognitywistyki	NET	Praktyczne zastosowania kognitywistyki, w tym percepcja, pamięć i podejmowanie decyzji. Negocjacje, skuteczna sprzedaż i wycena umiejętności. Rozwój zawodowy i poprawa jakości życia.
Jak sprzedawać usługi i negocjować	NET	Skuteczne techniki sprzedaży i negocjacji oraz wycena własnych umiejętności. Budowanie relacji, odkrywanie potrzeb klienta i prowadzenie negocjacji w zgodzie ze sobą. Lepsze perspektywy zawodowe, większe zarobki.

Nazwa	Dostępność w formie	Zakres tematyczny
Język migowy	NET	Zagadnienia związane z osobami g/Głuchymi, ich potrzebami oraz językiem migowym. Nauka komunikacji za pomocą daktylografii i gramatyki polskiego języka migowego. Zrozumienie środowiska g/Głuchych i nabycie praktycznych umiejętności w tej dziedzinie.
Kompetencje nowoczesnego lidera	NET	Zarządzanie i przywództwo, metody coachingu i facylitacji zespołowej. Rozwój kompetencji lidera poprzez Leadership Training oraz Facylitację i coaching zespołowy. Zastosowanie teorii i praktycznych narzędzi w kontekście przywództwa.
Kreatywne programowanie dla każdego	NET	Kreatywne programowanie, wykorzystanie komputerów i języków programowania w sztuce. Ekspresja artystyczna za pomocą technologii, z uwzględnieniem rewolucji cyfrowej i tokenów kryptograficznych.
Kreatywność w biznesie	ST i NST	Rozwój kreatywnego i krytycznego myślenia oraz umiejętności tworzenia innowacyjnych rozwiązań w biznesie. Poznanie narzędzi generowania pomysłów, metod pracy warsztatowej i budowania kultury innowacji w organizacji. Przygotowanie do prowadzenia wyróżniających się projektów i skutecznego wdrażania nowych inicjatyw.
Kultura gier wideo	NET	Historia gier, podziały na gatunki oraz ewolucja mechanik i sposobu tworzenia. Zrozumienie genezy metod projektowania gier i budowania wirtualnych światów. Analiza przyczyn i okoliczności powstawania gier.
Kurs Excel	NET	Praca z Excelem od podstaw do zaawansowanych funkcji, w tym automatyzacja zadań za pomocą VBA. Rozwój umiejętności analizy danych i usprawniania procesów biznesowych w Excelu. Efektywne wykorzystanie narzędzi Excel w codziennej pracy.
Kurs języka japońskiego	ST i NST	Kurs języka japońskiego od podstaw dla osób, które chcą w praktyczny sposób zgłębić tajniki tego języka.
Logistyka dla menedżera	ST i NST	Zrozumienie podstaw logistyki i funkcjonowania „krwiobiegu” firmy, w tym zarządzania łańcuchem dostaw. Poznanie planowania zasobów, organizacji procesów oraz optymalizacji przepływu towarów i informacji. Przygotowanie do zarządzania operacjami i podejmowania decyzji usprawniających działania w realnym biznesie.
Odporność psychiczna w biznesie	NET	Zastosowanie AI w praktyce, uczenie maszynowe i sieci neuronowe. Rozpoznawanie problemów do rozwiązania za pomocą algorytmów i projektowanie podstawowych algorytmów.

Nazwa	Dostępność w formie	Zakres tematyczny
O relacjach i budowaniu związków partnerskich	NET	Relacje i budowanie związków na każdym etapie życia. Zjawiska w relacjach, analiza doświadczeń i narzędzia do autorefleksji. Pogłębiona wiedza o umiejętnościach relacyjnych i ich rozwoju.
Podstawy animacji	NET	Techniki animacji, tworzenie autorskich realizacji i zdobycie specjalistycznej wiedzy z zakresu animacji. Samodzielna praca w obszarze animacji i motion designu.
Pozyskiwanie funduszy (granty i VC)	ST i NST	Praktyczna wiedza o pozyskiwaniu kapitału na start i rozwój firmy, w tym finansowaniu grantowym oraz VC. Nauka przygotowania projektu pod konkursy, analizy wymagań oraz tworzenia pitch decków i materiałów dla inwestorów. Zrozumienie finansowania start-upów od rund pre-seed i seed po współpracę z inwestorami i rozwój innowacyjnych przedsięwzięć.
Prezentacja danych i raportowanie	ST i NST	Przekształcanie danych w czytelne raporty menedżerskie oraz analizy wspierające decyzje biznesowe. Poznanie narzędzi wizualizacji danych, tworzenia dashboardów, interpretacji wyników oraz budowania przekonujących prezentacji. Rozwój umiejętności przygotowywania raportów i analiz ułatwiających komunikację wyników w organizacji.
Produkcja muzyki – pierwsze kroki	NET	Produkcja muzyki, w tym praca z DAW, samplami i wtyczkami VST. Miksowanie, mastering oraz narzędzia i zasady tworzenia muzyki w warunkach domowych, w tym oprogramowanie i sprzęt muzyczny.
Przygotowanie eventu od A-Z	NET	Organizacja wydarzeń: planowanie, budżetowanie, komunikacja, zarządzanie dokumentacją i zespołem. Event marketing i skuteczna prezentacja pomysłów.
Psychologia podejmowania decyzji	NET	Psychologia podejmowania decyzji i jej wpływ na życie zawodowe i osobiste. Zrozumienie emocji i czynników wpływających na procesy decyzyjne. Lepsze wybory dzięki wiedzy psychologicznej.
Psychologia pozytywna	NET	Odkrywanie talentów, odnajdywanie życiowej misji i angażowanie się w działania zgodne z wartościami. Rozwój, dobrostan i praktyczne wskazówki z zakresu psychologii pozytywnej.
Skuteczność w biznesie	NST	Komunikacja jako kluczowy element skutecznego zarządzania. Rola managera w organizacjach oraz interpretacja zachodzących zjawisk. Wpływ komunikacji na efektywność zarządzania ludźmi i organizacjami.
Sound design – podstawy tworzenia efektów dźwiękowych	NET	Podstawy sound designu, nagrywanie i tworzenie dźwięków do gier i filmów. Obsługa syntezyatorów i wykorzystanie ich w muzyce oraz efektach dźwiękowych. Nauka praktycznych technik tworzenia unikalnych brzmień.

Nazwa	Dostępność w formie	Zakres tematyczny
Strategiczne komunikowanie marki	NET	Tworzenie treści reklamowych w formie pasków komiksowych, budowanie postaci komunikacyjnych i dobór emocji oraz języka. Dopasowanie contentu do strategii marki, by angażować odbiorców i wpływać na ich zachowania. Skuteczne narzędzia kreowania silnej marki.
Strategie biznesowe i analiza trendów	NET	Podstawowe strategie biznesowe i ich zastosowanie w przedsiębiorstwach. Różnice między bieżącym planowaniem a planowaniem strategicznym oraz praca nad taktyką i strategią. Nauka identyfikowania i analizowania działań strategicznych firm.
SXO – praktyczne wykorzystanie	NET	Wdrażanie strategii zwiększania ruchu organicznego i optymalizacja konwersji na stronach internetowych. Pozycjonowanie, analiza danych, optymalizacja konwersji oraz poprawa użyteczności.
Sztuczna inteligencja	NET	Zastosowanie AI w praktyce, uczenie maszynowe i sieci neuronowe. Rozpoznawanie problemów do rozwiązania za pomocą algorytmów i projektowanie podstawowych algorytmów.
Time Skills Management	ST i NST	Stawianie celów krótko- i długoterminowych, planowanie, organizowanie i priorytetyzacja zadań. Zarządzanie strumieniem zadań, wykorzystanie narzędzi do podejmowania decyzji. Analiza problemów z realizacją celów oraz praca nad motywacją. Rozpoznawanie własnych wartości i przekonań w kontekście efektywnego zarządzania sobą w czasie.
Tworzenie rozwiązań grywalizacyjnych dla biznesu i edukacji	NET	Grywalizacja i jej zastosowanie w zarządzaniu oraz edukacji. Projektowanie rozwiązań grywalizacyjnych i analiza ich skuteczności. Nauka wykorzystania mechanik gry w celu zwiększenia zaangażowania i motywacji.
Uczenie maszynowe – jak wykorzystać potencjał danych, aby uzyskać lepsze wyniki i podejmować mądre decyzje	NET	Eksploracja ustrukturyzowanych i nieustrukturyzowanych danych. Wykorzystanie uczenia maszynowego do wykrywania wzorców, klasyfikacji oraz analizy tekstu, obrazów i nagrań audio-wideo. Nauka efektywnych technik wydobywania informacji z różnych typów danych.
Wprowadzenie do procesu produkcji video	NET	Podstawowa wiedza o procesie produkcji wideo, rola producenta filmowego oraz jego obowiązki, metody pracy i odpowiedzialność. Współpraca producenta z innymi specjalistami w produkcji filmowej.

Nazwa	Dostępność w formie	Zakres tematyczny
Współpraca z influencerem/ youtuberem/twórcą internetowym – co zrobić, aby była legalna?	NET	Funkcjonowanie w internecie, w tym social media, prawa autorskie, odpowiedzialność oraz współpraca z influencerami i twórcami internetowymi.
Zarządzanie efektywną komunikacją firmy	NET	Tworzenie strategii employer brandingowej, narzędzia i metody pomiaru efektywności działań wizerunkowych. Łączenie strategii EB z strategią firmy.
Zarządzanie sobą w czasie i budowanie nawyków – perspektywa praktyczna	NET	Praktyczne podejście do planowania efektywności, przełamywania trudności w realizacji celów oraz budowania skutecznych schematów działania. Rozwijanie umiejętności zwiększania skuteczności w życiu osobistym i biznesowym, w tym tworzenia pozytywnych nawyków oraz ograniczania destrukcyjnych zachowań.
Zarządzanie różnorodnością	NET	Zarządzanie różnorodnością i inkluzywną komunikacją w zespołach. Korzyści dla organizacji, dobre praktyki i inkluzywne formy komunikacji.
Zrównoważony rozwój i odpowiedzialność społeczna: strategie dla zmian klimatycznych i gospodarki	NET	Zagadnienia ESG i CSR, odpowiedzialność organizacji wobec środowiska i społeczeństwa. Cyrkularne modele biznesowe, raportowanie ESG, cele zrównoważonego rozwoju i ślad węglowy. Praktyczne przykłady i narzędzia do wdrażania strategii zrównoważonego rozwoju w przedsiębiorstwach i instytucjach.

ST - stacjonarnie | NST - niestacjonarnie | NET - online