

Program studiów podyplomowych
Frontend Developer z wykorzystaniem AI
 rok akademicki 2026/2027

Nazwa modułu	Liczba godzin
Podstawy frontend developmentu	40
HTML5/CSS3 – struktura aplikacji i jej stylowanie	8
HTML/CSS3 - multimedia oraz dodatkowe możliwości, elementy wykorzystania AI	8
GIT – system kontroli wersji, warsztaty pracy w teamach developerskich	9
RWD – techniki tworzenia interfejsów UI aplikacji responsywnych. Praca z flexbox i Tailwind	9
Narzędzia do pracy z kodem z asystentami kodu AI, agentami AI, wspomaganie efektywnego programowania - poziom 1 (podstawy, pluginy, wstęp do asystentów AICopilot)	6
Projektowanie UI/UX aplikacji webowej w erze AI	18
Proces projektowy, zasady tworzenia dobrego UI, architektura, user-flow, AI-driven UX/UI	9
Praktyczne tworzenie UI projektu: tworzenie prototypu, wykorzystanie: Figma + Figma AI + Figma dev mode, pluginów AI	9
Programowanie w Javascript - solidny fundament, projekt aplikacji(nr I)	50
Podstawy programowania w języku Javascript	16
DOM (obiektywny model dokumentu)	8
Nowoczesne standardy Javascriptu (ES6+)	8
Zaawansowane programowanie w Javascript, elementy AI w JS	9
Projekt ćwiczeniowy – programowanie aplikacji w Javascript z elementami AI	9

Zagadnienia rozszerzające frontendu, biblioteka Javascript, projekt aplikacji (nr II)	46
React – podstawowe koncepcje, zasady tworzenia aplikacji, hooki	8
React – architektura, cykl życia aplikacji, zarządzanie stanem	8
Język Typescript - wprowadzenie oraz praktyczne wykorzystanie projektowe TSa	8
Projekt ćwiczeniowy – warsztaty grupowe programowania praktycznej aplikacji z React oraz API a także z elementami AI	16
Narzędzia do pracy z kodem z asystentami kodu AI, agentami AI, , wspomaganie efektywnego programowania - poziom 2 (konsola, npm, asystenci kodowania np. Copilot Pro od Microsoft, Gemini code assist od Google, ChatGPT, Claude Code)	6
Frontend Developer w erze AI	18
Koncepcje ery AI: MCP, vibe coding, AI-driven workflow	4
Narzędzia do pracy z kodem z asystentami kodu AI, agentami AI, , wspomaganie efektywnego programowania, - poziom 3 (agenci AI, jakość, generowanie praktycznej UI, dokumentacja projektowa)	8
Ulepszanie projektów frontendowych, wykorzystanie możliwości LLM-ów (np. modele o3 coding od OpenAI), delegowanie oraz prowadzenie developmentu aplikacji z wykorzystaniem mocy AI	6
Code review, AI code review, konsultacje	6
Dobre praktyki w programowaniu frontendu. Konsultacje projektowe (code review)	
Zadania rekrutacyjne	
AI code review	
Portfolio projektowe i podsumowanie	8
Test zaliczeniowy	1
Prezentacja zrealizowanych projektów frontendowych	7
Łączna liczba godzin	186