REGULAMIN UCZESTNICTWA W PROJEKCIE

„Zawody przyszłości – rozwój kompetencji młodzieży w kontekście przemian współczesnego świata"

§ 1
Postanowienia ogólne

1. Niniejszy regulamin określa warunki uczestnictwa w projekcie nr POWR.03.01.00-00-T218/18 pn. „Zawody przyszłości – rozwój kompetencji młodzieży w kontekście przemian współczesnego świata". Projekt jest współfinansowany ze środków Unii Europejskiej z Europejskiego Funduszu Społecznego w ramach Programu Operacyjnego Wiedza Edukacja Rozwój, Priorytet III Szkolnictwo wyższe dla gospodarki i rozwoju, Działanie 3.1 Kompetencje w szkolnictwie wyższym.
2. Wnioskodawcą i realizatorem projektu jest Collegium Da Vinci w Poznaniu, który współpracuje z Fundacją Animatornia – Partnerem projektu.

§ 2
Definicje

1. Użyte w niniejszym regulaminie pojęcia, oznaczają:
   - Uczelnia – Collegium Da Vinci (CDV);
   - Uczestnik – uczeń publicznych oraz niepublicznych szkół ponadgimnazjalnych tj. liceum, technikum, szkół branżowych w wieku 16-19 roku życia zamieszkujący teren miasta Poznania i województwa wielkopolskiego;
   - FA – Fundacja Animatornia, Partner Projektu;
   - Instytucja Pośrednicząca – Narodowe Centrum Badań i Rozwoju (NCBiR);
   - Projekt – pn. „Zawody przyszłości – rozwój kompetencji młodzieży w kontekście przemian współczesnego świata";
   - Biuro Projektu – Collegium Da Vinci, 61-719 Poznań, ul. gen. Tadeusza Kutrzeby 10, pok. 402.

§ 3
Założenia projektu

1. Projekt jest realizowany w okresie od 01.10.2018 r. do 31.09.2020 r.
2. Uczestnikami projektu są uczniowie publicznych oraz niepublicznych szkół ponadgimnazjalnych tj. liceum, technikum, szkół branżowych w wieku 16-19 roku życia zamieszkujący teren miasta Poznania i województwa wielkopolskiego. Udział w projekcie jest dobrowolny.
3. Ogólnym celem Projektu jest wspieranie i podniesienie kompetencji uczniów w zakresie umiejętności behawioralnych i technicznych, które wpłyną na ich aktywizację społeczną i zawodową, poszerzanie ich wiedzy ogólnej i specjalistycznej, rozwój ich zainteresowań, pobudzenie aktywności edukacyjnej i kulturalnej, zapobieganie społecznemu wykluczeniu, co przyczyni się również do rozwoju społeczeństwa, rynku pracy i gospodarki.
4. Wsparciem zostanie objętych 540 osób.
5. Projekt zakłada realizację następujących form wsparcia:

Fundusze Europejskie Wiedza Edukacja Rozwój
Unia Europejska Europejski Fundusz Społeczny

a. wsparcie warsztatowe dotyczące podniesienia kompetencji uczniów w zakresie umiejętności behawioralnych realizowanych przez CDV w następujących tematach:

1) Jak się uczyć, aby się nauczyć?
2) 7 kroków do doskonałości - być jak Leonardo Da Vinci
3) Życiowe decyzje - warsztat narzędzi rozwojowych
4) Media interaktywne w uczeniu się.
5) Jak zostać vlogerem?
6) Jak zostać blogerem?
7) Warsztat tworzenia kontentu.
8) Wybrane metody zarządzania projektami.
9) Tworzenie gier – wprowadzenie.
10) Kryptowaluty - pieniądze wirtualne i giełda.
11) Elementarz hakera biznesu.

Dla jednej grupy uczestników zostaną zorganizowane zajęcia trwające 4 godziny x 2 dni (razem 8 godzin w tym samym tygodniu).
W każdym szkoleniu w jednej grupie może wziąć udział ok. 15 osób (max 20 osób).
1 godzina zegarowa to 45 minut zajęć.
Miejsce realizacji warsztatów: Collegium Da Vinci, ul. gen. Tadeusza Kutrzeby 10, 61-719 Poznań.

b. wsparcie warsztatowe dotyczące podniesienia kompetencji uczniów w zakresie umiejętności technicznych realizowanych przez FA w następujących tematach:

1) Warsztaty z obszaru elektroniki cyfrowej od podstaw, w tym: Arduino, programowanie, mBot Ranger.
2) Warsztaty druku 3D od podstaw.
3) Warsztaty z obsługi i programowania maszyn CNC, w tym ploterów i frezarek.
4) Warsztaty z fotografii od podstaw, w tym: warsztaty w plenerze; warsztaty w ciemni fotograficznej.
5) Warsztaty filmowe w pracowni vlogowej, w tym: obsługa kamery, praca ze światłem, reżyseria, plan zdjęciowy, montaż wideo.

Dla jednej grupy uczestników zostaną zorganizowane zajęcia trwające 5 godzin x 2 dni (razem 10 godzin).
W każdym szkoleniu w jednej grupie może wziąć udział ok. 6 osób.
1 godzina zegarowa to 45 minut zajęć.
Miejsce realizacji warsztatów: Zakładu Makerspace (Fundacja Animatornia), ul. Wawrzyńca 7, 60-539 Poznań.

c. uczestnik dodatkowo otrzyma:
- zestaw materiałów biurowych na zajęcia,
- poczęstunek w trakcie zajęć,
- certyfikat uczestnictwa w warsztatach,
- materiały dydaktyczne.

§ 4
Warunki uczestnictwa w Projekcie

1. Do udziału w poszczególnych zadaniach projektu mogą zgłaszać się uczniowie spełniający następujące kryteria formalne i merytoryczne.

Fundusze Europejskie Wiedza Edukacja Rozwój
Unia Europejska Europejski Fundusz Społeczny

2. Kryteria formalne:
   a. Uczestnik jest uczniem publicznych oraz niepublicznych szkół ponadgimnazjalnych tj. liceum, technikum, szkoły branżowej w wieku 16-19 roku życia zamieszkującym teren miasta Poznania i województwa wielkopolskiego (zaświadczenie). W ramach rekrutacji przewidziano miejsca dla osób niepełnosprawnych ruchowo. Rekrutacja tych osób odbędzie się na terenie szkół z oddziałami integracyjnymi oraz szkół specjalnych na terenie województwa wielkopolskiego. Uczniowie z niepełnosprawnościami mają pierwszeństwo w prowadzonej rekrutacji. Niezbędne będzie w tym przypadku przedstawienie oświadczenia o niepełnosprawności zainteresowanej osoby (lub opiekuna prawnego w przypadku osoby niepełnoletniej).
   b. Złożenie kompletu wymaganych dokumentów wymienionych w § 5 pkt. 5.
3. Kryteria merytoryczne:
   a. Największa suma ocen z matematyki i informatyki/technologii informacyjnej z poprzedniego roku szkolnego (kserokopia świadectwa) łącznie od 2 do 12 pkt.
4. Kryteria rozstrzygające:
   a. Przy równej liczbie punktów pierwszeństwo będą mieć uczniowie mieszkający w gminach wiejskich i miejsko-wiejskich (2 pkt.) oraz osoby korzystające ze wsparcia pomocy społecznej (1 pkt.); ostatecznie decyduje kolejność zgłoszeń.
   b. Zostanie utworzona lista rankingowa, na której wskazani będą uczniowie spełniający warunki udziału w projekcie oraz uczniowie wpisani na listę rezerwową.
5. Miejsce ucznia wykluczonego z udziału w projekcie zajmuje uczeń z listy rezerwowej.
6. Zgodnie z wymogami Projektu wszyscy uczestnicy podlegają procesowi monitoringu i ewaluacji mającym na celu ocenę skuteczności działań podjętych w ramach Projektu zgodnie z § 6.

§ 5
Rekrutacja uczestników Projektu

1. Rekrutację grupy docelowej I i II EDYCJI projektu prowadzi kierownik projektu wraz z Działem Marketingu Collegium Da Vinci w Poznaniu oraz Fundacją Animatornia – Partnerem projektu w trybie ciągłym począwszy od października 2018 r.
2. Rekrutacja rozpoczyna się od akcji informacyjno-promocyjnej prowadzonej m.in. na terenie szkół ponadgimnazjalnych na terenie miasta Poznania i województwa wielkopolskiego (kontakt bezpośredni i elektroniczny) oraz poprzez stronę internetową projektu.
3. Informacje o terminach rekrutacji będą umieszczane na materiałach promocyjnych oraz publikowane na stronie internetowej: www.cdv.pl.
4. Rekrutacja może zostać zawieszona wcześniej, jeżeli ilość zgłoszeń kandydatów spełniających wymogi formalne przekroczy wymaganą w projekcie.
5. Celem zgłoszenia udziału w projekcie uczeń dostarcza poprawnie wypełnioną dokumentację do siedziby Collegium Da Vinci w Poznaniu przy ul. Gen. Tadeusza Kutrzeby 10, w tym:
   a. Formularz rekrutacyjny (Formularz służący do gromadzenia danych osobowych uczestników projektu),
   b. Oświadczenie o wyrażeniu zgody na przetwarzanie danych osobowych,
   c. Kserokopia świadectwa z poprzedniego roku szkolnego,
   d. Zaświadczenie o niepełnosprawności (dot. osób niepełnoprawnych).
6. Każdemu zgłoszeniu nadany zostanie numer rekrutacyjny (numer zgłoszenia). Za dzień wpłynięcia zgłoszenia uważa się dzień, w którym kompletne, wypełnione, podpisane i parafowane dokumenty wskazane w pkt. 5 wpłyną do osoby rekrutującej.
7. Złożone dokumenty nie podlegają zwrotowi.

8. Druki dokumentów rekrutacyjnych I i II EDYCJI są dostępne u kierownika projektu (ul. Gen. Tadeusza Kutrzeby 10, p. 402) i na stronie internetowej projektu: www.cdv.pl.
9. Komisja rekrutacyjna na podstawie zgłoszeń sporządza listę osób kwalifikujących się do udziału w projekcie. Ostateczna lista kandydatów zostaje zatwierdzona przez kierownika projektu.
10. Weryfikacja złożonych dokumentów prowadzona jest zgodnie z kryteriami rekrutacji. Informacja o zakwalifikowaniu się do udziału w projekcie zostanie przekazana zainteresowanym osobom w formie elektronicznej i/lub telefonicznej.
11. Potencjalni uczestnicy, którzy nie zostaną zakwalifikowani z powodu braku miejsc umieszczeni zostaną na liście rezerwowej.
12. W przypadku rezygnacji uczestnika projektu na jego miejsce może zostać zakwalifikowana osoba z listy rezerwowej według kolejności zgłoszeń.
13. Archiwizację dokumentacji rekrutacyjnej I i II edycji prowadzi kierownik projektu w siedzibie Collegium Da Vinci w Poznaniu.
14. Nadzór nad przebiegiem zajęć merytorycznych prowadzi kierownik projektu.

§5
Prawa i obowiązki Uczestników Projektu

1. Wszyscy uczniowie zakwalifikowani do Projektu zobowiązani są do wypełnienia i podpisania następujących dokumentów będących podstawą uczestnictwa w projekcie:
   a. Umowa uczestnictwa w projekcie wraz z regulaminem,
   b. Deklaracja uczestnictwa w projekcie,
   c. Oświadczenie uczestnika projektu,
   d. Zgoda rodzica/opiekuna prawnego na udział w projekcie (w przypadku osoby małoletniej).
2. W przypadku uczestników, którzy nie ukończyli 18 roku życia zgody i oświadczenia powinny zostać podpisane przez rodzica/opiekuna prawnego.
3. Uczestnicy są zobowiązani do uczestnictwa w minimum 1 formie wsparcia przewidzianego do realizacji w ramach działań określonych w § 3 pkt. 4 a. lub b. niniejszego regulaminu oraz potwierdzenia obecności na listach obecności.
4. Uczestnicy są zobowiązani do uczestnictwa w min. 80% godzin zajęć przewidzianych do realizacji w ramach wsparcia określonego w § 3 pkt. 4 a. i b. niniejszego regulaminu oraz potwierdzenia obecności na listach obecności.
5. Uczestnicy są zobowiązani do informowania na bieżąco o wszystkich zdarzeniach mogących zakłócić udział w Projekcie.
6. Uczestnicy są zobowiązani do informowania na bieżąco Uczelni lub FA o zmianie swoich danych osobowych.
7. Każdy Uczestnik Projektu, ma prawo do:
   a. bezpłatnego udziału w formach wsparcia oferowanych w ramach projektu, określonych w § 3 pkt. 4,
   b. otrzymania zaświadczenia lub certyfikatu potwierdzającego uczestnictwo w warsztatach, po spełnieniu odpowiednich wymagań wskazanych w ww. pkt. 3-5. Niespełnienie wskazanych wymagań może powodować skreśleniem z listy Uczestników Projektu,
   c. wglądu i aktualizacji swoich danych,
   d. bezpłatnych materiałów dydaktycznych dotyczących form wsparcia.

Fundusze Europejskie Wiedza Edukacja Rozwój
Unia Europejska Europejski Fundusz Społeczny

§ 6
Zasady monitoringu uczestników projektu

1. Zgodnie z wymogami Projektu, wszyscy uczniowie, będący Uczestnikami Projektu podlegają procesowi ewaluacji, kontroli, sprawozdawczości i monitoringu po zakończeniu warsztatów, mających na celu ocenę skuteczności działań podjętych w ramach projektu oraz poprawy jakości praktycznych elementów kształcenia w ramach wsparcia.
2. W celu przeprowadzenia procesu monitoringu i oceny, Uczestnicy projektu są zobowiązani do udziału w badaniach ankietowych, wywiadach, testach lub spotkaniach organizowanych przez Uczelnię w ramach Projektu.
3. Ewaluacja i monitoring prowadzony będzie w okresie realizacji projektu i po zakończeniu jego realizacji w terminie określonym w Oświadczeniu uczestnika projektu.
4. Każdy uczestnik projektu zostanie objęty bilansem kompetencji przed rozpoczęciem zajęć i po ich zakończeniu w celu zbadania wzrostu poziomu kompetencji.

§ 7
Postanowienia końcowe

1. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem znajdują zastosowanie obowiązujące przepisy prawa powszechnego oraz wewnętrzne regulacje Uczelni.
2. W uzasadnionych przypadkach Uczelnia zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu.
3. Regulamin wchodzi w życie z dniem 01.11.2018 r.

Potwierdzam, że zapoznałem się z treścią Regulaminu

.....
data i podpis